

به نام خداوند بخشنده مهربان

خلاصه طرح بازی استراتژیک با سبک نزدیک به کلش اف کلنز

با سلام و درود و احترام فراوان

تیم فناوری پژوهشی هستیم که قصد داریم پروژه های بین المللی راه اندازی نمایم و برای این هدف تعدادی طرح و اختراع آماده کرده ایم . این متن توضیح اولیه می باشد و در صورتی شرح توضیحات و ساختار را خواهیم داد که اسپانسر و یا سرمایه گذار با ما قرارداد محرمانگی را امضا کرده باشد و همچنین برای ما مشخص باشد که قصد او سرمایه گذاری و اجرا می باشد و برای اینکار نیز قراردادی همراه با ضمانت توسط وکیل معتمد بسته شده باشد.

قبل از هر چیزی ما واضح و روشن درخواست های خود را بیان داشته که اگر سرمایه گذار توانایی و امکانات اینکار را می تواند فراهم کند با ما وارد مذاکره و قرارداد گردد.

درخواست ما از سرمایه گذار

- تامین و تضمین بلند مدت اصل سرمایه مورد نیاز
- ...

بازی متفاوت به سبک Clash of clans

Clash of Clans یک بازی آنلاین است که در آن شما باید یک قبیله را مدیریت کنید و به ساخت و ساز و تقویت قلعه و نیروهای خود بپردازید. بازیکنان می توانند با دیگر بازیکنان در سراسر جهان به رقابت بپردازند و جوایزی را برای قبیله خود بدست آورند.

با توجه به موفقیت بازی، شرکت Supercell که سازنده بازی است، به یکی از بزرگترین شرکت های بازی سازی در جهان تبدیل شده است. بر اساس گزارشات مالی شرکت، در سال 2020، درآمد Supercell از بازی Clash of Clans بیش از ۱/۲ میلیارد دلار بود. همچنین، تعداد کارمندان Supercell در سال 2020، حدود ۷۰۰ نفر بود.

با توجه به موفقیت Clash of Clans، Supercell به تدریج بازی های دیگری نیز راه اندازی کرده است، از جمله بازی های Clash Royale و Brawl Stars که همچنان در بین بازیکنان بسیار محبوب هستند.

بازی Clash of Clans در دسته بازی‌های استراتژیک قرار دارد و بازیکنان می‌توانند بازی را به صورت رایگان در دستگاه‌های مختلف از جمله تلفن همراه، تبلت و کامپیوترهای شخصی با سیستم عامل iOS و Android اجرا کنند.

از آخرین گزارشات مالی Supercell که در سال 2020 منتشر شده است، می‌توانم بگویم که درآمد روزانه شرکت از بازی Clash of Clans در آن سال، حدود ۳.۲ میلیون دلار بوده است که فقط مختص این بازی نمی‌باشد اما بیشترین سهم درآمدی شرکت از این بازی است.

برخی از ویژگی‌های این بازی عبارتند از :

1. طراحی بازیکن محور
2. گرافیک با کیفیت
3. بازی چند نفره
4. استفاده از اجزای استراتژیک
5. روند به روزرسانی منظم
6. امکانات گسترده
7. جذابیت فرهنگی

😊 **ما بخواهیم این سبک بازی را بسازیم باید این ویژگی‌ها را داشته باشیم تا بتوانیم موفق شویم**

1. ایده جذاب و متفاوت
2. طراحی بازیکن محور
3. گرافیک با کیفیت
4. امکانات گسترده
5. بازی چند نفره
6. روند به روزرسانی منظم
7. پشتیبانی خوب
8. نوآوری
9. ارتباط با جامعه
10. تبلیغات مناسب



 ما ایده خاص , با داستان و سناریو جذاب و پویایی در نظر داریم که با تلفیق هوش مصنوعی کار خواهد کرد

🎯 پیش بینی ما جذب بیشتر از ** میلیون کاربر در * سال خواهد بود.

🕒 زمان برنامه نویسی نسخه اول ** ماه برآورد شده است بودجه مورد نیاز ** تا ** دلار

هزینه مارکتینگ ** تا ** دلار. (حدودا یکسال)

✨ تعداد نفرات اولیه تیم بازی سازی (برنامه نویس , گرافیکست و ...) + اداری و ... : ** نفر برای فاز اول در نظر داریم که با روند رشد و نیاز تیم این تعداد طبیعتا افزایش می یابد.

👛 بازگشت سرمایه ** ماهه اول ورود به بازار. (حدود ** دلار)

🌟 میزان پیش بینی جذب کار در سال اول ** * کاربر.

📊 ارزش بازی (شرکت) پس از یکسال با جذب ** * کاربر ** دلار. سال دوم با جذب *** کاربر ** دلار.

\$ پیش بینی میزان درآمد ماهیانه

سال اول (شش ماهه دوم) : حداقل ** دلار , حداکثر ** دلار.

سال دوم : حداقل : ** و حداکثر ** دلار.

🏠 شرایط مارکت نوع تبلیغات و محتوا سازی برای این بازی و برندینگ آن بسیار اهمیت دارد با توجه به داستان و فرایندهای جذاب بازی و نمونه جذاب موفق برای ما رسیدن به اعداد حداکثری در آمد از این بازی امکان پذیر می باشد.

💎 **تضمین اصل پول سرمایه گذار طبق شرایط ویژه.**

ما اصل پول را برای سرمایه گذار تضمین می کنیم و همچنین با گزارشات در بازه های زمانی کوتاه مدت و بلند مدت از روند رشد و کار پروژه بازی سازی او را آگاه خواهیم نمود.

برای کسب اطلاعات بیشتر از قسمت تماس وب سایت Mehrdad.ir استفاده نمایید.